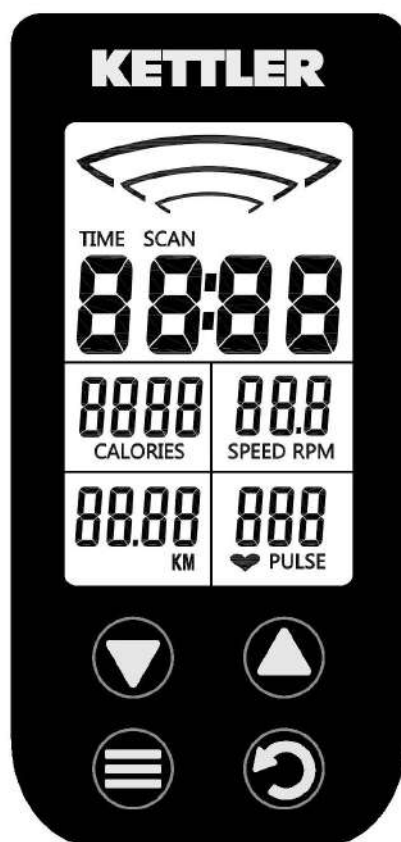


KETTLER

HOI RIDE START COMPUTER



Navodila za uporabo računalnika

SLOVENŠČINA

ZASLON V NAČINU MIROVANJA

Običajno bo zaslon konzole prazen, dokler uporabnik ne začne pedalirati. Ko uporabnik začne pedalirati, se bo konzola vklopila in vstopila v način mirovanja (IDLE MODE). Privzeti zaslon za način mirovanje e prikazan spodaj.



Zaslon v načinu mirovanja ponuja naslednje informacije:

1 Prikaz časa

To je številčni prikaz pretečenega časa trenutne vadbe ali preostalega časa za aktivni razdaljni interval.

2 Prikaz energije

To je številčni prikaz porabljene energije med trenutnim treningom. Energija je lahko prikazana v KCAL.

3 Prikaz HITROSTI ali RPM

To je številčni prikaz trenutne hitrosti ali števila obratov na minuto (RPM) med trenutnim treningom.

4 Prikaz razdalje

To je številčni prikaz prepotovane razdalje med trenutnim treningom ali preostale razdalje za aktivni razdaljni interval. Razdalja je lahko prikazana v kilometrih (KM) ali miljah. Izbira med KM ali miljami se lahko izvede v načinu nastavitvev.

5 Prikaz srčnega utripa

To je številčni prikaz trenutnega srčnega utripa uporabnika, ki ga meri brezžični pas za merjenje srčnega utripa (HR strap).

SPLOŠNE FUNKCIJA

V načinu mirovanja (IDLE MODE) lahko uporabnik izvede naslednje funkcije:

Hitri začetek vadbe (Quick Start Workout)

Za hiter začetek vadbe lahko uporabnik začne pedalirati. S pritiskom na gumb Mode se sistem preklopi v način nastavitve (SETUP MODE), kjer lahko uporabnik izbere med štirimi različnimi vrstami vadb (npr. čas, razdalja, energija in utrip).

Opomba: Zasloni zgoraj predvidevajo, da je v načinu nastavitve izbrana enota Metric, energija pa je nastavljena na KCAL.

Obstajale bodo štiri vrste vadb, ki jih lahko izberete, in so naslednje:

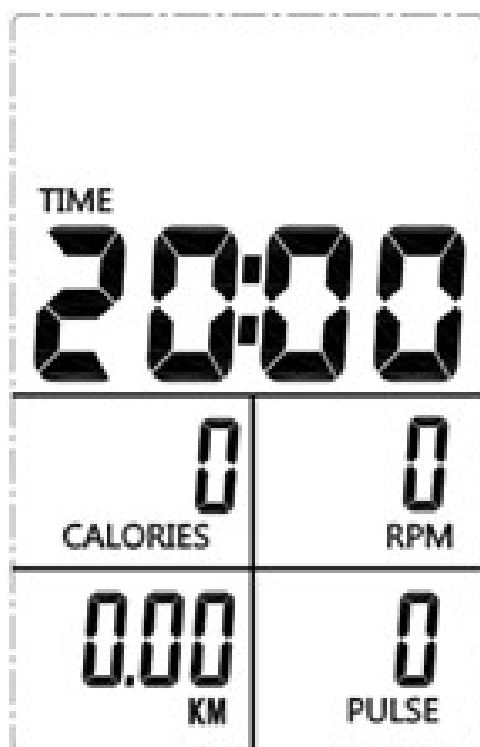
1. Cilj časa (Time Goal)
2. Cilj razdalje (Distance Goal)
3. Cilj energije (Energy Goal)
4. Cilj srčnega utripa (Pulse Goal)

Prvi zaslon, ki bo prikazan, je za TIME GOAL. Za izbiro med razpoložljivimi vadbami uporabnik pritisne gumb MINUS ali PLUS, da se premakne na naslednjo ali prejšnjo možnost.

Če uporabnik pritisne gumb Mode, izbere prikazano vadbo, sistem pa preide na ustrezen zaslon za nastavitve.

Za izhod iz zaslona SETUP MODE in vrnitev na zaslon IDLE uporabnik pritisne gumb Reset.

TIME GOAL vadba



Na zaslonu TIME GOAL lahko uporabnik izbere trajanje svoje vadbe. Uporabnik lahko vnese trajanje od 1 do 99 minut. Privzeta vrednost bo 0:00 minut. Uporabnik lahko vrednost poveča ali zmanjša z uporabo gumbov PLUS in MINUS. Vsak pritisk na gumb PLUS ali MINUS bo spremenil trenutno prikazano vrednost za 1. Gumb PLUS bo uporabljen za povečanje trajanja, gumb MINUS pa za zmanjšanje trajanja.

Ko uporabnik začne pedalirati, se bo vadba začela.

Za izhod iz zaslona TIME GOAL in vrnitev na zaslon Idle, naj uporabnik pritisne gumb Reset.

DISTANCE GOAL vadba



Na zaslonu DISTANCE GOAL lahko uporabnik izbere željeno razdaljo za svojo vadbo. Uporabnik lahko vnese razdaljo od 1,00 do 99,50 kilometrov. Uporabnik lahko vrednost poveča ali zmanjša z uporabo gumbov PLUS in MINUS. Vsak pritisk na gumb PLUS ali MINUS bo spremenil trenutno prikazano vrednost za 0,50. Gumb PLUS bo uporabljen za povečanje dolžine, gumb MINUS pa za zmanjšanje dolžine.

Ko je razdalja nastavljena na želeno vrednost za določeno vadbo, naj uporabnik pritisne gumb Mode.

Za izhod iz zaslona DISTANCE GOAL in vrnitev na zaslon WORKOUT SELECTION, naj uporabnik pritisne gumb Mode.

ENERGY GOAL vadba



OPOMBA: Zgornji zaslon predvideva, da je v načinu nastavitve izbrana možnost Energy nastavljena na KCAL, zato je cilj vadbe osnovan na kilokalorijah.

Na zaslonu ENERGY GOAL lahko uporabnik izbere željeni cilj porabljene energije za svojo vadbo. Uporabnik lahko vnese cilj od 10 do 9990 KCAL. Privzeta vrednost je 0 KCAL. Uporabnik lahko vrednost poveča ali zmanjša z uporabo gumbov PLUS in MINUS. Vsak pritisk na gumb PLUS ali MINUS bo spremenil trenutno prikazano vrednost za 10. Gumb PLUS bo uporabljen za povečanje vrednosti, gumb MINUS pa za zmanjšanje vrednosti.

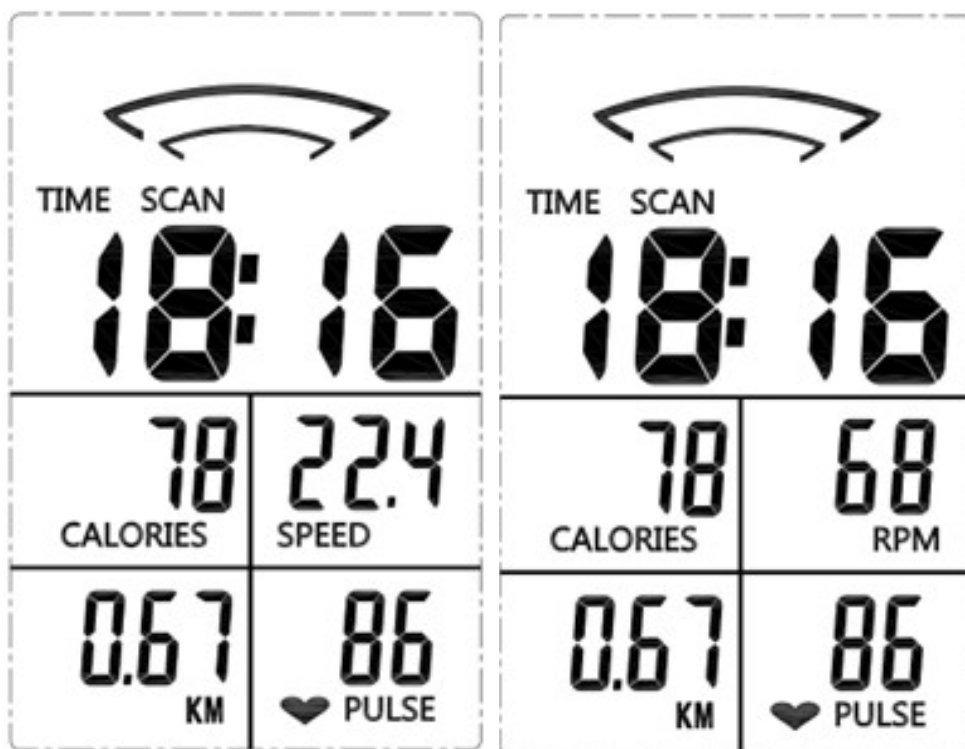
Ko je vrednost nastavljena po želji za določeno vadbo, naj uporabnik pritisne gumb Mode. Ob pritisku na gumb Mode bo sistem prešel na vadbo Pulse Goal.

Za izhod iz zaslona ENERGY GOAL in vrnitev na zaslon WORKOUT SELECTION, naj uporabnik pritisne gumb Mode.

PULSE GOAL vadbe



Na zaslonu PULSE GOAL lahko uporabnik izbere želeni cilj srčnega utripa za svojo vadbo. Uporabnik lahko vnese cilj od 30 do 220. Privzeta vrednost je 0. Uporabnik lahko vrednost poveča ali zmanjša z uporabo gumbov PLUS in MINUS. Vsak pritisk na gumb PLUS ali MINUS bo spremenil trenutno prikazano vrednost za 1. Gumb PLUS bo uporabljen za povečanje vrednosti, gumb MINUS pa za zmanjšanje vrednosti.



Za hitre vadbe, ki se začnejo s pedaliranjem iz IDLE ZASLONA ali vadbe, ki se začnejo z izbiro TIME GOAL, DISTANCE GOAL, ENERGY GOAL ali PULSE GOAL, bo med vadbo na voljo naslednji zaslon.

NAČIN POVEZLJIVOSTI (CONNECTIVITY MODE)

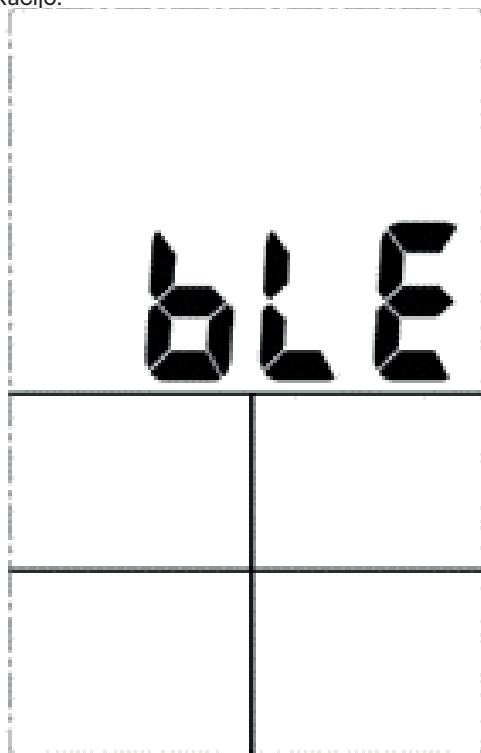
SPLOŠNO

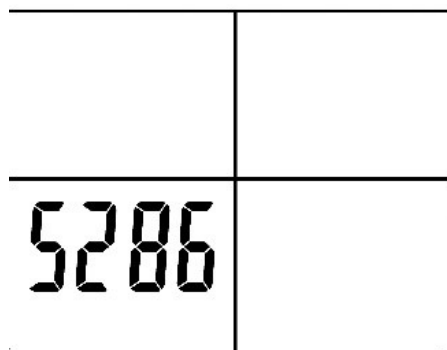
Ta konzola omogoča povezavo z BLE pasovi za merjenje srčnega utripa. Poleg tega se lahko konzola poveže tudi z aplikacijami na pametnem telefonu ali tablici prek BLE. Konzola lahko hkrati poveže pas za merjenje srčnega utripa (BLE) in pametno aplikacijo.

POVEZAVA S PAMETNIM TELEFONOM ALI TABLIČNO APLIKACIJO PREK BLUETOOTH (FTMS)

Med postopkom povezovanja je potrebno nenehno pedaliranje, sicer se zaslon po 240 sekundah izklopi in povezava se prekine.

Medtem ko konzola oddaja signal, se lahko uporabnik poveže z združljivo aplikacijo (npr. Kinomap, Zwift) prek svojega pametnega telefona ali tablice. Ko se konzola uspešno poveže z aplikacijo na pametnem telefonu ali tablici, se oddajanje prek Bluetootha konča, na zaslonu se prikaže napis BLE in ostane prikazan. Med vadbo konzola prenaša uporabnikove podatke o vadbi v povezano aplikacijo.





Po vklopu ali ponastavitvi bo konzola najprej prikazala številko 1, nato prikazala 4-mestno Bluetooth številko, nato pa prešla na vmesnik za stanje pripravljenosti.

Med vklopom ali ponastavitvijo konzola samodejno ustvari naključno 4-mestno kodo. Oznaka za oddajanje bo "Kettler ####", pri čemer je #### naključni 4-mestni identifikator. Ta isti naključni 4-mestni identifikator bo prikazan v oknu za razdaljo (DISTANCE) za 2 sekundi.

POVEZAVA Z BLE PASOM ZA MERJENJE SRČNEGA UTRIPA (HR STRAP)

Ko je povezava z BLE pasom za merjenje srčnega utripa vzpostavljena, bo zaznana vrednost srčnega utripa prikazana v oknu za utrip, ikona srca pa bo utripala v enakem ritmu kot zaznan srčni utrip.

Ko je povezava z BT pasom za merjenje srčnega utripa vzpostavljena, se lahko konzola hkrati poveže tudi s pametno aplikacijo. Veljajo enaka pravila kot zgoraj. Pomembno je, da se najprej povežete s pasom za merjenje srčnega utripa, preden vzpostavite povezavo s pametnim telefonom, če želite povezati obe napravi hkrati.

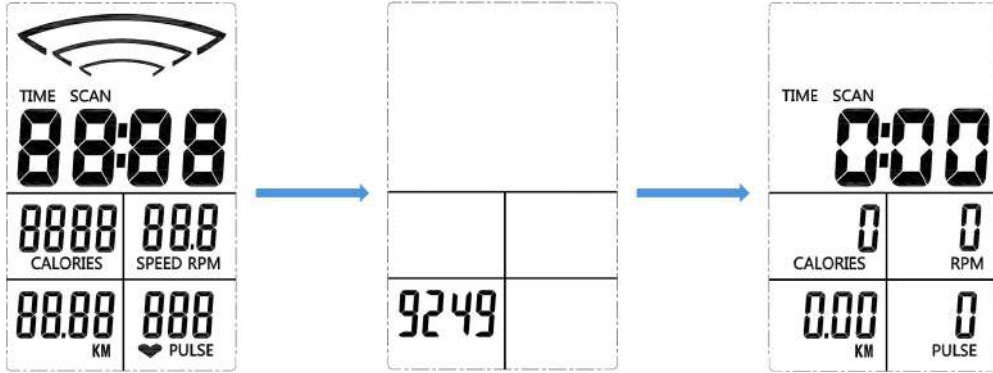
PONASTAVITEV POVEZAVE

Če imate težave pri povezovanju z napravo, lahko poskusite ponastaviti konzolo. Ponastavitev konzole prav tako ponastavi stanje povezav z zunanjimi napravami.

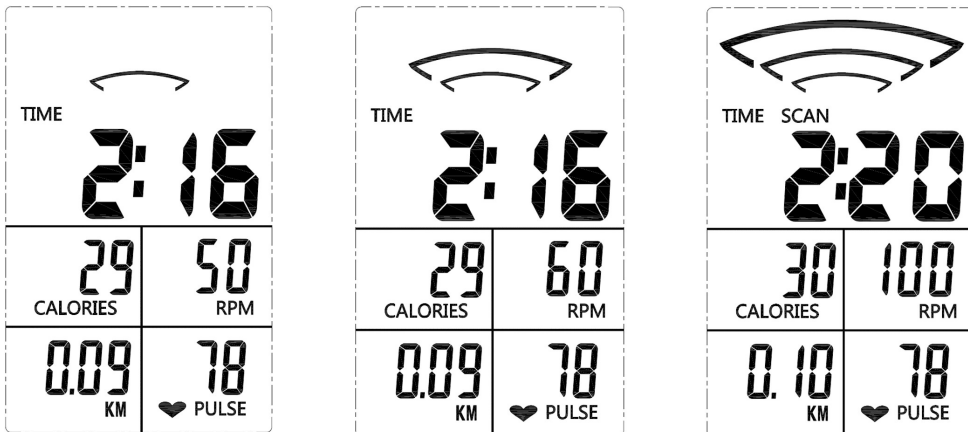
Za ponovno vklop konzole začnite pedalirati. Če med ponastavitvijo pedalirate, se bo konzola izklopila in nato ponovno vklopila, vendar bodo stanja povezav izbrisana. Pomembno je, da morda morate zapreti in ponovno odpreti katero koli aplikacijo na pametnem telefonu ali tablici, s katero se želite povezati, da zagotovite, da je bilo tudi stanje povezave aplikacije ponastavljeno.

NAVODILA ZA ZASLON

1. Vklopite napravo, zaslon bo za 1 sekundo prikazal celoten zaslon, nato za 1 sekundo prikazal Bluetooth oddajniško številko, nato pa prešel v stanje pripravljenosti.



2. V stanju pripravljenosti, če začnete pedalirati brez nastavitve ciljev vadbenih parametrov, boste vstopili v športni način. Zaslon bo prikazoval vsak vadbeni parameter. Čas, razdalja in kalorije se bodo seštevali. Različne ikone se bodo na vrhu zaslona prikazovale pri različnih hitrostih vadbe.

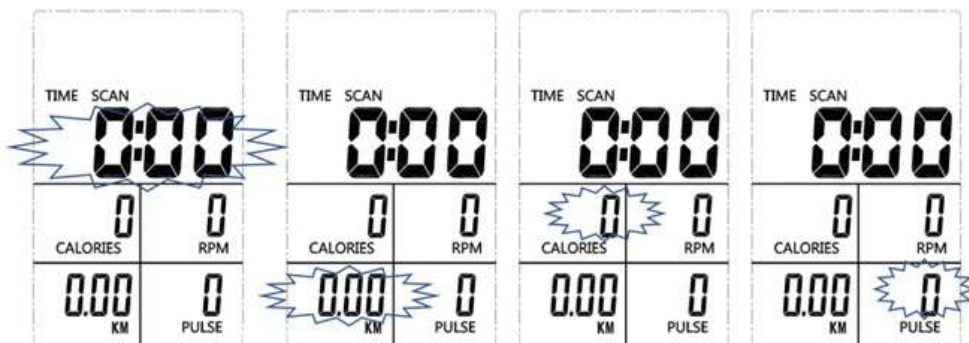


Med vadbo, v stanju SCAN, se hitrost (SPEED) in obrati na minuto (RPM) izmenjujeta vsakih 5 sekund. Pritisnite tipko MODE za preklop prikaza in vklop ali izklop funkcije SCAN. Postopek: SCAN → (RPM ali SPEED) → (SPEED ali RPM) → SCAN.



3. Nastavitve vadbenih parametrov

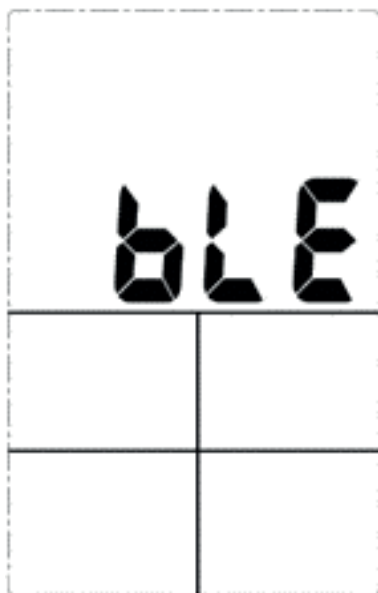
V stanju pripravljenosti pritisnite tipko MODE, in vrednost parametra, ki ga želite nastaviti, bo utripala. V tem trenutku pritisnite tipko UP ali DOWN, da nastavite vrednost. Ko je nastavev končana, lahko začnete pedalirati za začetek vadbe ali pritisnete MODE za potrditev in prehod na nastavev naslednjega cilja vadbenega parametra. TIME, DISTANCE, CAL in PULSE se lahko nastavijo zaporedoma.



Ko je parameter nastavljen in se začne gibanje, bo vadbeni parameter začel odšteti. Ko odštevanje nastavljenega parametra doseže 0, bo parameter utripal, pisk pa bo dal zvočni signal. Če je nastavljen ciljni srčni utrip in trenutni srčni utrip doseže ali preseže nastavljen ciljno vrednost srčnega utripa, bo trenutna vrednost srčnega utripa utripala kot opomnik.

4. Funkcija Bluetooth

Ta konzola ima vgrajen Bluetooth modul in se lahko poveže z aplikacijo Kinomap. Odprite aplikacijo Kinomap, poiščite in povežite športno opremo. Ko sta konzola in aplikacija povezani, bo konzola enkrat zapiskala, zaslon pa bo izklopil druge podatke in prikazal samo "Ble" kot opomnik. Med vadbo bodo podatki o vadbi prikazani na mobilni napravi. Ko se Bluetooth povezava prekine, se števec ponovno ponastavi.



5. Bluetooth srčni utrip

Ta konzola podpira funkcijo Bluetooth srčnega utripa. Pravilno si namestite napravo za merjenje srčnega utripa prek Bluetootha. Ko konzola vzpostavi povezavo z napravo za merjenje srčnega utripa, se bodo podatki o srčnem utripu med vadbo prenesli na števec in prikazali na konzoli.

Uvoznik in pooblaščen servis:
ENIM d.o.o.
Tržaška cesta 23
2000 Maribor
SLOVENIJA

KETTLER

TRISPORT AG
BOESCH 67
CH-6331 HUENENBERG
SWITZERLAND
www.kettlersport.com



@kettlersportofficial



@kettlersportofficial